МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра вычислительной математики и кибернетики

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Архитектура и ИТ инфраструктура предприятия

Направление подготовки

09.04.01 Информатика и вычислительная техника

Профиль

Информационные технологии в бизнесе

Квалификация (степень) выпускника

магистр

Форма обучения

заочная

УФА 2020

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Архитектура и ИТ инфраструктура предприятия» является дисциплиной обязательной части.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.04.01 Информатика и вычислительная техника (уровень магистратуры), утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от "19" сентября 2017 г. № 918.

Целью освоения дисциплины является получение теоретических знаний об архитектуре предприятия, методах и средствах управления бизнес-процессами. Программа предусматривает исследование специальных ситуационных примеров, а также рассмотрения и анализа содержания реальных проектов.

Задачи:

1. Изучить понятие архитектуры предприятия
2. Изучить методы и средства проектирования архитектуры предприятия
3. Освоить методы и средства проектирования бизнес-процессов предприятия

Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций:

Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	способен управлять развитием инфокоммуникационной системы организации	ПК-1	теоретические основы информационных процессов, принципы организации, структуру, методологии построения и управления инфокоммуникационными системами организации	формулировать требования к инфокоммуникационным системам, осуществлять планирование ИТ-проектов, оценивать качества программных систем, выделять этапы проектирования архитектуры	навыками анализа и разработки инфокоммуникационных систем, методами управления развитием инфокоммуникационных систем, проектирования, внедрения и эксплуатации

				предприятия	

Содержание разделов дисциплины

№	Наименование и содержание разделов
1.	*Раздел 1. Бизнес и информационные технологии* Рассматривается роль ИТ в бизнесе, актуальность проблемы разработки ИТ-стратегии и ИТ-архитектуры, роль ИТ-стратегии и ИТ-архитектуры в изменениях бизнеса, эволюции ИТ, бизнес-стратегий, портфель инвестиций
2.	*Раздел 2 ИТ-бюджеты и новые технологии* Рассматривается динамика затрат на ИТ, распределение расходов на ИТ по отраслям, основные экономические критерии и характеристики, локальные и глобальные кривые развития
3.	*Раздел 3. Архитектура предприятия: основные определения* Рассматриваются общие характеристики понятий "Архитектура ИТ" и "Архитектура предприятия", а также сопутствующих понятий (уровень описания, концепции эволюции и др.)
4.	*Раздел 4. Интегрированная концепция и уровни абстракции* Приводятся контекст, уровни абстракции, домены описания, управление архитектурой, общие элементы определений "Архитектуры предприятия".
5.	*Раздел 5. Элементы Архитектуры предприятия. Бизнес-архитектура и архитектура информации* Приведены основные домены, принципы, модели и стандарты архитектуры, модели описания архитектуры
6.	*Раздел 6. Архитектура приложений* Рассматриваются архитектуры прикладных систем предприятия, контекст управления портфелем прикладных систем, модели и инструменты управления портфелем приложений
7.	*Раздел 7. Технологическая архитектура, стандарты и шаблоны* Рассматриваются контекст и основные элементы технологической архитектуры, адаптивные системы, роль стандартов и шаблонов
8.	*Раздел 8. Методики описания архитектур. Модели Захмана и Gartner, методики META Group и TOGAF*

	Рассматриваются контекст разработки архитектуры, модели описания Захмана, Gartner, META Group, TOGAF
9.	*Раздел 9. NASCIO. Модели "4+1" и SAM. Методики Microsoft и другие. Выбор "оптимальной" методики* Рассмотрены модели описания NASCIO, "4+1", SAM, Microsoft и др
10.	*Раздел 10. Процесс разработки архитектур: цели и задачи, общая схема* Рассмотрены задачи проектирования архитектуры, этапы, основные элементы, общая схема процесса разработки архитектуры.

Подробное содержание дисциплины, структура учебных занятий, трудоемкость изучения дисциплины, входные и исходящие компетенции, уровень освоения, определяемый этапом формирования компетенций, учебно-методическое, информационное, материально-техническое обеспечение учебного процесса изложены в рабочей программе дисциплины.

Автор (составитель) доцент каф. ВМиК, к.т.н., доцент _____ /Богданова Д.Р.

должность, уч. степень, уч. звание Фамилия И.О.